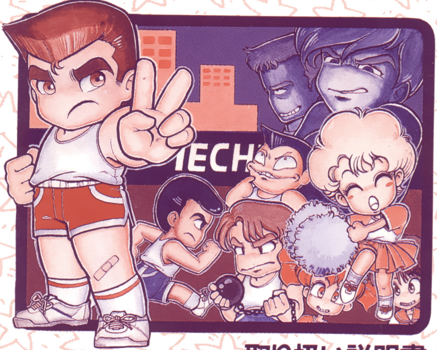
TJC-NK

FAMICOM FAMILY

びっくり熱血新記録!
はるかなる金メダル



取り扱い説明書

任天堂 ファミリーコンピュータ™

このたびはテクノスジャパン・ファミリーコンピュータカセット「びっくり熱血新記録 はるかなる金メダル」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。ご使用の前に取り扱い方、ご使用上の注意など、この「取り扱い説明書」をよくお読みください。なお、この「取り扱い説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

①精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

②カセットを交換するときは、必ず電源を切ってください。

③端子部に触れたり、ぬらすなど汚さないでください。故障の原因となります。

④シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

⑤テレビ画面から、できるだけはなれてゲームをしてください。

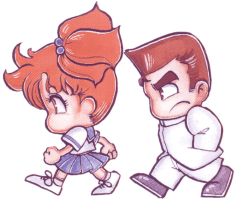
⑥長時間ゲームをする場合は、健康のため約2時間ごとに10分〜20分の小休止をしてください。

⑦ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。

CONTENTS

ストーリーだよ♪

運動会で他の学校をつぶそうとした藤堂護の計画は、失敗に終わった。参加した学校の人並み外れたパワーを、計算に入れてなかったのだ。藤堂はあまり悔しいとは思わなかったが、失敗するのが嫌いな彼は、もう一度計画を練り直し完全な成功を手に入れようともくろんだ。藤堂「ううむ、だがこの計画を実行するには、ボクの貯金すべてを使っても足りん……ムム」と考え、父・晃之助に泣き落とし作戦をしかけたのであった……。



ゲームを始める前に

●この「びっくり熱血新記録」は、５種類の競技をプレイして、手に入れたメダルの数を競い合うスポーツゲームだよ。

●１～４人で遊べるよ。別売りのコントローラーは、必要ありません。
(3人以上で遊ぶときは、コントローラーを受け渡ししなくちゃイケナイから注意してね)。

●競技で手に入れたメダルで、お買物が出来るんだ。パワーが足りない選手や疲れた選手も、これでパワーアップ！

●短い時間で決着をつけたい君には、〔ショートモード〕があるよ。競技の数を減らしてGOGOだ！

●操作に自信がない、どうしても勝てないキミのために、〔練習モード〕もあるよ～♪

モードセレクト

ゲームを始める前に、色々な設定をするのだ！それがモードセレクト画面。✚の左右で選んでAで決定、Bでキャンセルだよ。



3つのモード

●〔ノーマルモード〕全ての競技をするモード。

●〔ショートモード〕やりたい競技を3つ選んで遊ぶモードだよ。短い時間で終るよ。

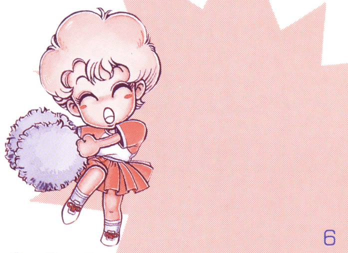
●〔練習モード〕練習したい競技を、1つ選んで密かに特訓だ！　2人プレイの競技はコンピューターが相手をしてくれるよ。

参加人数

何人でゲームをするのかを選ぶんだ。1人でジックリとコンピューター相手に腕を磨くのも楽しいけど、大勢で遊ぶと、楽しさ倍増だよ～♪（練習モードでは人数は変えられないから、覚えておいてね）。

競技選択

ショートモードを選んだ時は、ここから競技を3つ選ぶことが出来るよ。選んだ順番に、遊ぶことになるからね。
練習モードの場合は、練習したい競技を1つ選べます。苦手な競技を克服してね♪
（ノーマルモードを選んだ時は、競技を選んだり、順番を変えたりは出来ません）。
全部の項目を選ぶと、YESかNOか聞いてくるので✚で選んでAで決定してね。
（NOを選ぶと、モードセレクトを最初からやりなおすことになります）。

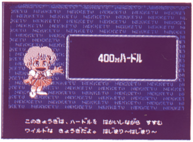


チームセレクト



キミが使いたいチームを選ぶための画面だ。✚の上下でカーソルを動かして、Aで決定、Bでキャンセルだよ。参加している人数だけ選ぶと、残りのチームがコンピューターの担当になるんだ。

インフォメーション

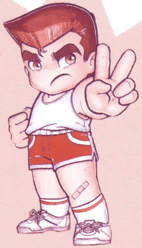


さあ、これでモードセレクトもおしまいだ。これから開始される競技の名前が表示されているね。心の準備は整ったかな?

出場選手セレクト



ではこれから始まる競技に、どの選手を出場させるのかこの画面で選ぶんだ。画面には選手の細かいステータスが表示されているから参考にしてね。✚の左右でカーソルを移動させて、Aで決定だよ。競技の種類によっては、2チーム分選んでから次の場面に進む場合と、1チームずつ選んで進む場合があるから覚えておいてね♪



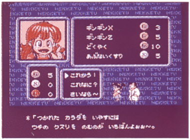
お買い物シーン



商店街って何をする所？

商店街ではメダルでお買い物が出来るんだ。ずらりと並んだお店の入口に移動してみよう。店内に入ることが出来るよ。商店街の真ん中辺りにある、緑色の看板みたいなのが順位を見れる大会掲示板だよ。お店の外でスタートボタンを押せば選手のステータスを確認出来るよ。

お店の中では



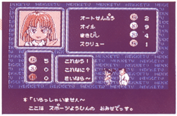
店内に入ると売り物のリストと、3つのコマンドが表示されてるね。ここでは、✚でカーソルを移動させて、Aで決定、Bでキャンセルするんだ。持ってるメダルの数が左下に表示されてるから、参考にしてね。間違えてお店に入ってしまったときは、選手が歩いて入ってくる間に、Bを押すと、すぐにお店から出られるんだ！

3つのコマンド

〔これかう〕…買いたいアイテムがあったら、迷わず「これかう」だ！　無駄使いに注意！
〔これなに〕…どんな効果があるアイテムなのか、聞きたいときは「これなに」だね。
〔さいなら〕…もう欲しいアイテムを買い終わったら「さいなら」で外に出られるよ。

お店は全部で４軒あるよ

スポーツショップ



これから始まる競技専用のアイテムを売っているお店だ。別の競技が始まると、売り物が変わるから、ちゃんとチェックしてね。

アイテムショップ



ここで売っているアイテムは、選手の弱点をカバーするアイテムだよ。どうやらステータスを増やすアイテムみたいだね。

くすり屋



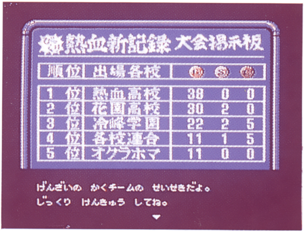
ここでは、ダメージを受けて疲れた選手を元気付ける薬を売っているよ。でも何だか危険な薬も売られているみたい……。

情報屋



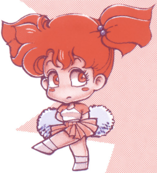
このお店では、アイテムじゃなくて情報を売っているんだ。聞きたいことがあったらメダルを支払ってみよう！

大会掲示板



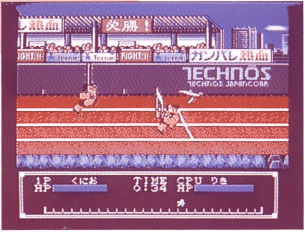
⬅これが大会掲示板だ！ 色々な情報が表示されているぞ〜。作戦の参考にしてね。

掲示板を見ると、各チームの順位と、メダルを何枚持っているのかわかるんだ。商店街に来たら、必ずチェックしよう。買い物をすると、メダルが減っちゃって順位が下がるけど、次の競技で取り戻せ！



競技別操作説明

400mハードル



ハードルを上手くかわしながら、ゴールを目指せ！　ハードルは、タックルで破壊してもジャンプして飛び越えても、下をくぐってもOKだ。ハードルの破片を拾って、武器にすることも出来るぞ。先にゴールした選手の勝ちだから、相手選手をあの手この手で妨害しちゃえ！
ハードルを壊すと、時々メダルが飛び出すことがあるよ～♪

400m操作方法

走る……✚の右を、ひたすら連打だ！

ジャンプ……Bでジャンプだ、飛び越えられない高さのハードルもあるから注意！

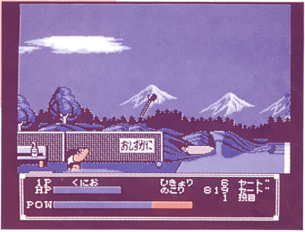
タックル……Aでタックルだ、ハードルを破壊することが出来るぞ！

スライディング……✚の下で、ハードルの下をくぐることが出来るぞ！

拾う……ハードルの破片の上で、Aだ！　拾ったハードルは、Aでジャイアントスイングジャンプしながら、Aで投げることが出来る。空中で✚の左を押しながら投げると、後ろの選手を攻撃することも出来ちゃうぞ！

旋風脚……ジャンプ中に、タイミング良くAだ!!　相手を攻撃することも、ハードルを破壊することも出来るぞ！　ただし、手にハードルを持っているときは出来ないので注意！

ハンマー投げゴルフ



ぐるぐる回転して、ハンマーを投げ、ゴルフみたいにカップに入れる競技だよ。
カップに入れるまでに投げた回数が、一番少なかったチームの勝ちになるんだ。
途中の池やバンカーには要注意、池に落とすと1回ミスになっちゃうし、バンカーやラフでは速く回転することが出来ないんだ。
コースの途中にはたくさんメダルが置いてあるから、取りながら進むとグッドだね。

ハンマー投げ操作方法

回転……Bを連射するとグルグル回るぞ！速く連射するほど高速回転するから頑張れ～。

投げる……回転中にAでハンマーを投げるぞ！投げるときに、✚の上下で投げる角度を調節出来るんだ。メダルを狙って投げるときに角度を調節すると良いね。✚の上だと高いコース、✚の下だと低いコースに投げるぞ～。

空中コントロール……ハンマーが落ちて行くあいだ、✚の左右で少しだけコントロールが出来るよ。池やバンカーに落ちそうになったら、すかさずコントロールだ！

バウンドのコントロール……ハンマーが地面に落ちる瞬間、✚の左右でバウンドを調節できるぞ！　✚左でバウンド小、✚右でバウンド大だ！　バウンドを利用して、バンカーを飛び越すなんて高等テクニックも可能だ。

水泳バトルロイヤル



プールの中を泳ぎながら、相手選手が力尽きるまで戦う過激な水泳だよ。水中にいる間は空気の残り量に注意！　空気がなくなると、HPがどんどん減って行くんだ。HPがなくなると負けだぞ！　水面で相手の上に乗ったり、水中で組み合ったり、水中から水面の敵の足を引っ張ったりして相手の空気を奪うのだ。プールの底に、時々メダルが沈んでいるから確実に拾おうね！

水泳操作方法

水面でジャンプ……Aでジャンプするぞ。✚の左右でジャンプの方向を選べるぞ〜。相手選手の上に着地すると、そのまま馬乗り状態になるんだ。下敷きになった選手はどんどん空気が減って行くぞ〜。

スーパー息継ぎ……水面でBを押すと、空気をたくさん吸い込むぞ。

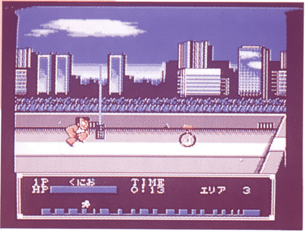
潜る……水面にいるとき、✚の下を押し続けると、水中に潜るんだ、馬乗りされたら素早く潜って逃げ出せ！

水中移動……水中では✚で8方向に移動出来るぞ。Aの連射で移動速度アップだ。

水中キック……Bでキックするんだ。

水中肩組み……水中で敵に接触すると、肩組み状態になるぞ！　肩組みからBボタンで、パンチ攻撃だ!!

ビル越え棒幅飛び



次は、ちょっと命掛けの競技だ。ビルの屋上から、隣のビルの屋上まで、連続して飛び移るんだ。たくさんビルを飛び越えた選手が勝ちになるからね。棒を使ってジャンプしても良し、足でジャンプしてもよし。ビルとビルの間にロープが張ってある所が時々あるんだけど、そこは一輪車で渡るのが安全だね。
もし落ちちゃっても3回まではセーフだよ。
棒や一輪車を上手く活用して、少しでも遠くのエリアまで進むんだ！

棒幅飛び操作方法

走る……✚の右をひたすら連打だ！

ジャンプ……Bでジャンプするぞ！

アイテム拾い……アイテムに重なった時Bでアイテムを拾うぞ〜。

アイテム捨て……アイテムを持っている時にAでアイテムを捨てるぞ！

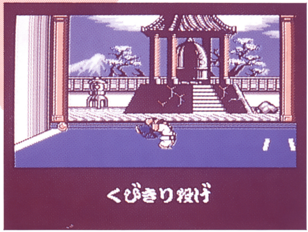
棒でジャンプ……棒を手に持っている時Bを押すと（押し続ける）棒を地面に立てるんだ。そのままボタンを押し続けてタイミングを見計らって放すとジャンプするぞ！

一輪車乗り中……乗っている間の操作は素手の時と同じ。降りる時はAボタンだ！

ぶら下がり……もうちょっとでビルに届きそう！　って時は空中で✚の上だ！

空中コントロール……空中を飛んでいる時に✚の左右でちょっとだけ飛距離をコントロール出来るよ。

はちゃめちゃ柔道



１対１で相手が力尽きるまで戦うデスマッチな変則柔道だ！　相手選手と肩を組んだ状態でボタン連射して相手の気力を奪うと、大技がかけられるようになる！
技選択になったら、かけたい技をすかさず選んで、大技炸裂だ!!　選手はそれぞれ使える技が微妙に違うんだ。ダウンしたショックで、思わずメダルを落としちゃうことがあるから、すかさず奪って大儲けだ！

柔道操作方法

移動……＋の8方向で移動出来るぞ。
左右のどちらかを、連続で押すとダッシュだ。

パンチ……Bでパンチを放つぞ！

キック……Aでキックだ。

ダッシュ中……Aでショルダータックル、Bでジャンプキックだ！

肩組み……相手選手に体をくっつけると肩組み状態になるぞ。Bを連射すると相手の気力ゲージがどんどん減り、0にすると技を選択出来るようになるんだ。

技選択……技選択状態になると、画面下に大きな文字で技の名前が表示されるぞ！
Bを連射すると、技の名前が切り替わるからかけたい技の所ですかさずAボタン決定だ！

肩組み解除……相手選手が、技選択に入る前なら、＋の逆方向（相手選手の反対側）を押し続けると、肩組みから逃げられるよ〜。

競技終了時



競技が終わると、表彰シーンになります。表彰は1種目終わる度に行われます。表彰台に乗れるのは、上位3チームだけですが全チームにメダルが授与されます。

各賞の発表



順位や、成績に応じて、もらえるメダルの枚数が、表示されます。

さあ、キミのチームは何枚メダルをもらえたかな？ 1～5位の他に、特別賞があります。これは競技によってもらえる条件が違っているので、どの競技で、何を頑張れば賞がもらえるのか研究してみてね～♪

チーム紹介

『熱血高校チーム』……毎度おなじみの、くにお君率いる熱血高校チームがここだ！　どんな競技もスイスイこなす、キャプテンのくにお君に比べるとチームメイトは情けない。

『花園高校チーム』……くにお君の永遠のライバル、りきが率いるチームだ！　キャプテンの性格に似たのか、腕力に自信がある選手が大勢集まったみたいだぞ～。

『冷峰学園チーム』……キャプテンの竜一率いる総合戦力ナンバーワンと、噂されるチーム。弟の竜二も兄に負けず劣らず恐ろしい存在だ。残る選手達もつわもの揃い!!

『各校連合チーム』……キャプテンは豪田。このチームは、一人一人の個性がはっきりしているみたいだ。得意な競技に出場させればかなりの働きを期待できるぞ！

『オクラホマハイスクールチーム』……藤堂の父親がアメリカから呼び寄せた謎のチーム。

最後にアドバイス

メダルの価値……銅メダル10枚で銀メダル1枚分。銀メダル10枚で金メダル1枚分の価値があります。

対戦種目の組合せ……トーナメント形式に、なっています。オクラホマは必ず決勝戦に出場してきます。誰かがえこひいきしているみたいですね。

アイテムの効果……1種目終わってしまうと、効果は切れてしまいます。

残りHP……1種目終わると、少しだけ回復してゆきます。回復する量は、種目によって異なるようです。

練習モードで友達と対戦したい……練習モードでは対戦出来ません。ショートモードでやりたい競技を1種目目にするとよいでしょう。

では頑張って優勝目指してね〜〜♪

保証書

保証期間内に、取り扱い説明書の注意書にしたがって、正常な状態で使用していて故障した場合には、本記載内容に基づき無料修理します。

本書は日本国内においてのみ有効です。

TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.™

株式会社 テクノスジャパン

東京都新宿区歌舞伎町2-31-11
第2モナミビル3F

保証規定

(1) 保証期間は下記の通りとさせていただきます。
　イ．必要事項（お買い上げ日、販売店名）の記入と販売店印のある場合は、お買い上げ日から6ヵ月間。
　ロ．上記以外の場合は、発売日から6ヵ月間。

(2) 故障が発生した場合は、製品に保証修理申込書と故障状況を記入した説明文を添えて、小社までお送りください。

(3) 修理依頼品をお送りくださる場合の郵送料金その他の費用は、お客様のご負担となります。郵送に際しては適切な梱包の上、紛失などを防ぐための簡易書留をご利用ください。郵送途中の事故・紛失についての保証は、小社としては負いかねますので、悪しからずご了承ください。

(4) 保証期間内でも次のような場合は有料修理となります。
　イ．誤用、乱用および乱暴や不注意な取り扱いによる故障。

ロ．火災、地震、風水害、落雷その他の天災地変、公害や異常電圧による故障または損傷。
ハ．無理な改造や不当な修理による故障または損傷。
ニ．使用中に生じたキズや衝撃、落下等による故障、損傷。
ホ．本品と直接関係ないものが原因となって発生した故障。
ヘ．保証修理申込書のご提示がない場合。

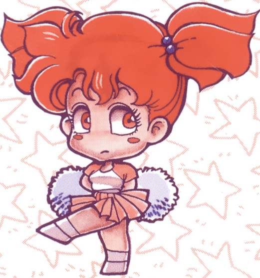
(5) 本書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

- この保証書は本書に明示した期間、条件のもとに無料修理をお約束するものです。したがって、この保証書によって、お客様の法律上の権利を制限することは一切ありません。保証期間経過後の修理等についてご不明の場合は、小社にお問い合せください。
- 保証期間経過後の故障についても有料修理ができますが、修理用部品の保有期間の関係から、その期限は発売日から１年間とさせていただきます。

故障状況

保証修理申込書

品名	びっくり熱血新記録 はるかなる金メダル TJC-NK
お客様	お名前
	ご住所　〒
	お電話 －　－
販売店	所在地
	店　名　㊞
お買い上げ日	年　月　日



TECHNŌS
TECHNŌS Japan CORP.™

株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11
第2モナミビル3F